

ILLUSTRATION: CHUO
© 2019 TFG

Repli Stratégique

Mobilisation. (Après que cette carte a été révélée dans une province, ajoutez la carte du dessus de votre deck Dynastie, face visible, à cette province.)

Action : déplacez une carte d'une de vos provinces vers la province contenant votre forteresse.

ÉVÉNEMENT

ILLUSTRATION: CHUO
© 2019 TFG

Kakita Yoshi

PERSONNAGE

« Bayushi Shoji est allé trop loin. »

chacun des personnages choisis.

Réaction : après que ce personnage a remporté un conflit ♣ comme attaquant, choisissez jusqu'à X personnages, X étant le nombre de provinces face visible que vous contrôlez – déshonorez

Courtisan, Daimyo, Impérial.

3

ILLUSTRATION: AKBOM
© 2019 TFG

Minkatoshi

PROVINCE

Éminent. (Cette province débute la partie face visible et ne peut pas être retournée face cachée. Elle ne peut pas contenir de forteresse.)

Chaque autre province perd -1 en défense si elle est contrôlée par un adversaire et gagne +1 en défense si elle est contrôlée par vous ou un coéquipier.

4

ILLUSTRATION: BIEL
© 2019 TFG

Kakudaira

PROVINCE

Éminent. (Cette province débute la partie face visible et ne peut pas être retournée face cachée. Elle ne peut pas contenir de forteresse.)

Après le début de chaque phase, révélez chaque carte face cachée dans cette province.

5

ILLUSTRATION: DUCOS
© 2019 TFG

Éclairer le Désespoir

PROVINCE

Ne peut pas contenir de forteresse.

Action : lors d'un conflit sur une autre province que vous contrôlez – déplacez l'anneau contesté vers cette province. Elle est maintenant la province attaquée.

6

ILLUSTRATION: PRINANTO
© 2019 TFG

Cage de Loyauté

PROVINCE

Interruption : quand un personnage honore que vous contrôlez est censé quitter le jeu – déshonnez son pion Statut honore à la place.

« J'ai juré de servir votre père autrefois, aujourd'hui je vous fais la même promesse. » – Kakita Yoshi

3

ILLUSTRATION: KOTOMATSU
© 2019 TFG

Cycle de Renaissance

ÉVÉNEMENT

Action : choisissez une carte dans une province visible, chaque province vidée par cet effet.

les decks de leur propriétaire. Remplissez, face à face, cette carte et la carte choisie dans

(Maximum 1 par round.)

« Cette vie vous préparera aux épreuves à venir. » – Togashi Hassuno

ILLUSTRATION: BIEL
© 2019 TFG

Cité de la Crenouille Riche

PROVINCE

Éminent. (Cette province débute la partie face visible et ne peut pas être retournée face cachée. Elle ne peut pas contenir de forteresse.)

Après la mise en place, remplissez cette province jusqu'à ce qu'elle contienne 3 cartes.

Quand vous êtes censé remplir cette province, remplissez-la jusqu'à ce qu'elle contienne 3 cartes au lieu de 1.

3

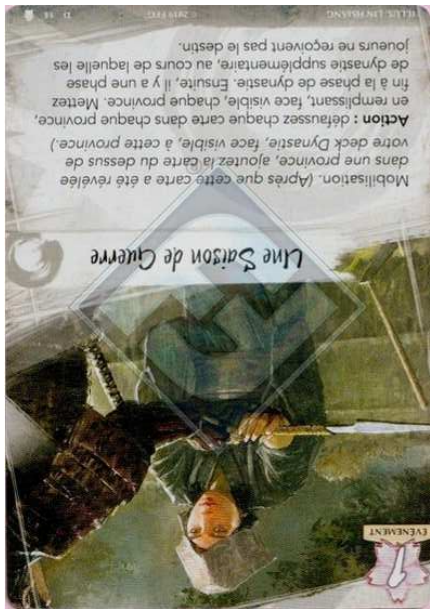
ILLUSTRATION: DAL BO
© 2019 TFG

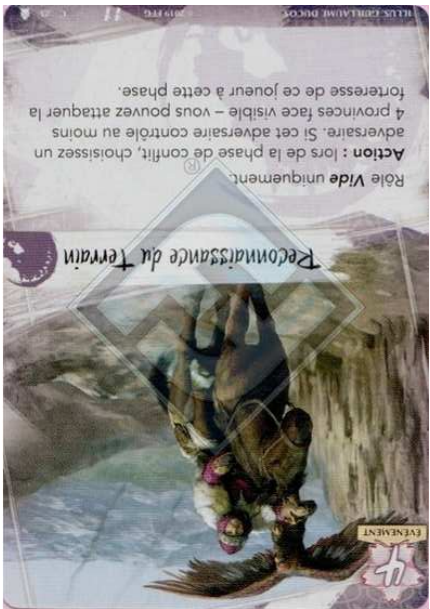
Partager la Sagesse de Shinsei

PROVINCE

Réaction : après avoir révélé cette province, choisissez un personnage – déplacez 1 destin du personnage choisi vers un autre personnage contrôlé par le même joueur.

4





ILLUS. LAYANNA CROSSAN © 2019 FFG

« Dans une autre vie, le chemin incertain serait une route droite. » – Togashi Mitsu

Interruption : quand ce personnage quitte le jeu, choisissez une province non détruite que vous contrôlez – retournez face cachée cette province.

Moine.

2

3 2

PERSONNAGE

Philosophe Nomade

ILLUS. NAVEE BUI ALKAD © 2019 FFG

"I have seen the flames of war rage across the plain, consuming palace and city and monastery alike. It is a sight I will never forget."

Action : During a conflict in which this character is participating, if there is a **Battlefield** in play – gain 1 honor.

Courrier.

1

2 0

CHARACTE

Chronicle of Conquests

ILLUS. CARLOS DIAZ © 2019 FFG

non détruites que vous contrôlez.

comme défenseurs, X étant le nombre de provinces inférieures ou égales à X ne peuvent pas être déclarées dont la valeur de compétence $\geq$ imprimée est tant que ce personnage attaque, les personnages Dynastie, face visible, à cette province.)

Mobilisation. (Après que cette carte a été révélée dans une province, ajoutez la carte du dessus de votre deck

Bushi, Berserker.

0

6

PERSONNAGE

Massacreur de Déchus

ILLUS. JACK KIMBURY © 2019 FFG

déclenchée à ce round (ou période spécifiée).

la province, même si cette capacité a déjà été d'action de la province attaquée comme s'il contrôlait du vainqueur du duel peut déclencher la capacité un personnage contrôle par votre adversaire, au choix de ce dernier – résolvez le duel. Le contrôleur

Action : lors d'un conflit, initiez un duel contre un personnage contrôle par votre adversaire, au

Mobilisation.

Courtsan, Dueliste.

2

5 1

PERSONNAGE

Négociatrice Rusée

ILLUS. LISABETHANAS © 2019 FFG

et met en jeu ces personnages. Mélangez.

avoir révélé un même nombre de personnages

cartes du dessus de son deck Dynastie jusqu'à sans destin sur lui qu'il contrôle, révèle des chaque joueur défusse chaque personnage

Réaction : après avoir révélé cette province –

4

PROVINCE

Retraite dans la Confrérie

ILLUS. NITE DIEL © 2019 FFG

le conflit.

joué de cette façon doit entrer en jeu dans

était dans votre main. Chaque personnage

personnage dans cette province comme s'il

Lors des conflits, vous pouvez jouer chaque

Eminent.

Route.

5

PROVINCE

Le Chemin du Vent

ILLUS. JOEL KOTOMATSU © 2019 FFG

« De quelle utilité nous seraient les armes et armures, nous qui avons les kami à nos côtés ? »

poche 1 carte.

le deck Conflit de son propriétaire. Ce joueur

attachement – mélangez l'attachement choisi dans

destin, inclinez ce personnage et choisissez un

Réaction : après le début de la phase de

Shugenja, Air.

1

PERSONNAGE

Visionnaire Inspire

ILLUS. CHARLES LIMBACH © 2019 FFG

Marché.

1

RESSOURCE

Marché Daigoji

Réaction : après le début de la phase de conflit – révélé la province contenant cette ressource.

ILLUS. JOHN ANTHONY DI GIOVANNI © 2019 FFG

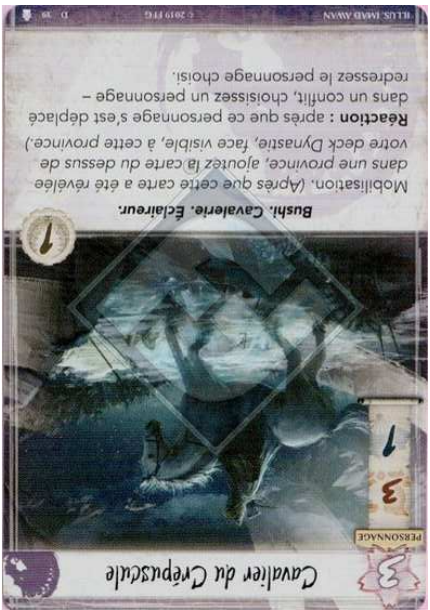
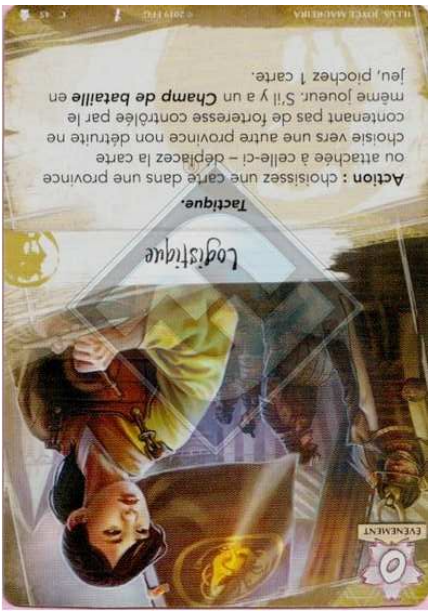
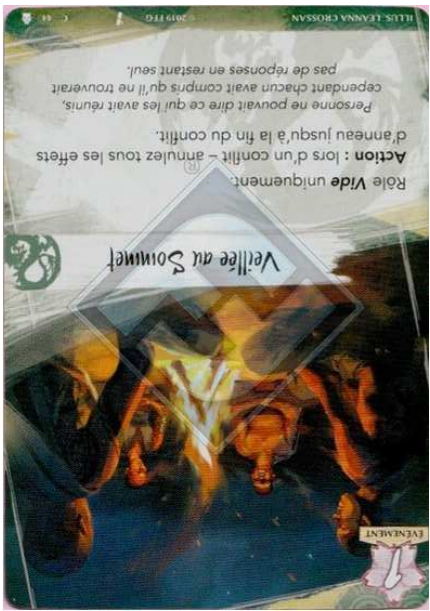
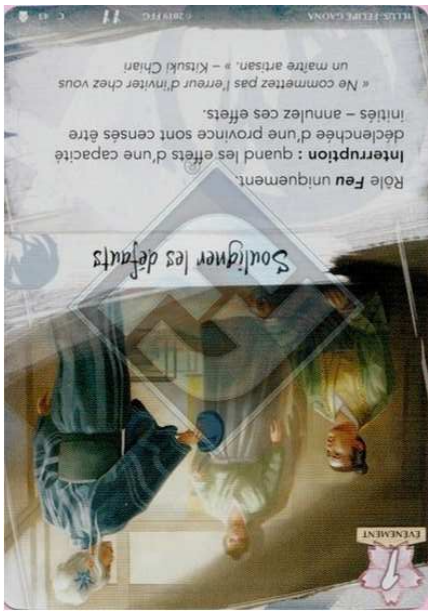
choisissez un personnage participant – il gagne +2 $\otimes$ et +2 $\otimes$ jusqu'à la fin du conflit.

Action : lors d'un conflit sur une province $\otimes$,

4

PROVINCE

Mia par le Courage



ILLUS. THOMAS BARNES

Rôle **Quêteur** uniquement.

Action : lors d'un conflit auquel participe ce personnage, donnez 1 honneur à votre adversaire.

Ce joueur choisit un personnage participant qu'il contrôle – renvoyez le personnage choisi à son fief.

1

Esroc Manifeste

PERSONNAGE

ILLUS. ALEXIS

Créature, Nezumi, Éclaireur.

Immunité contre les effets de carte **Outremonde** et **Maho**.

Réaction : après que ce personnage a remporté un conflit non opposé – cherchez une carte parmi les X cartes du dessus de votre deck Conflit et ajoutez-la à votre main. X est égal au nombre de provinces non détruites que vous contrôlez. Mélangez.

0

Mouchard de la Troisième Moutachie

PERSONNAGE

ILLUS. JON HENDON

Vous pouvez regarder les cartes face cachée dans vos provinces.

Action : choisissez une carte dans vos provinces – déterminez la carte choisie. (Limite de 3 fois par round.)

« C'est l'unique oiseau que j'ai aperçu des jours durant la guerre est à nos portes, que ça nous plaise ou non. »

Shugenja, Air.

3

Agure Asahina

PERSONNAGE

ILLUS. DANIEL ACHARD

Cité.

Eminent. (Cette province débute la partie face visible et ne peut pas être retournée face cachée. Elle ne peut pas contenir de forteresse.)

Chaque personnage joue depuis cette province entre en jeu honneur.

3

Tsuna

PROVINCE

ILLUS. MOAH BAKALTY

Temple.

Eminent. (Cette province débute la partie face visible et ne peut pas être retournée face cachée. Elle ne peut pas contenir de forteresse.)

Aucun adversaire ne peut gagner plus de 2 honneurs à chaque phase.

5

Monastère des Silencieux

PROVINCE

ILLUS. ANTOINETTE FOLLEA

Action : lors d'un conflit sur une province, choisissez un personnage attaquant et un personnage défenseur – inclinez les personnages choisis.

4

Accueil Courtois

PROVINCE

ILLUS. CALVIN CHUA

Interruption : quand la phase de conflit se termine, choisissez une province détruite qui partage un élément avec un anneau de votre réserve d'anneaux revendiqués – restaurez la province choisie. Retirez cette carte de la partie.

« Ce destin n'a jamais été le vôtre. »

Sort, Vide.

Alignement Fétide

5

ÉVÉNEMENT

ILLUS. FÉLIXE GAYNA

Rôle **Terre** uniquement.

Action : lors de la phase de conflit, sacrifiez un personnage (ami) incline **Bushi, Courtesan** ou **Shugenja** – vous pouvez déclarer un conflit supplémentaire à cette phase. (Maximum 1 par phase.)

Subir les Conséquences

2

ÉVÉNEMENT

ILLUS. FRANCESCA BARBATO

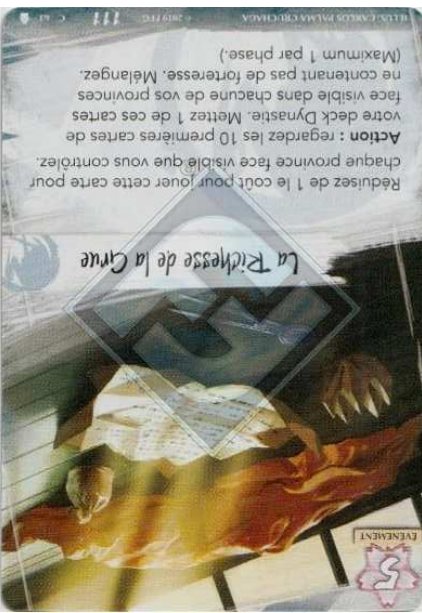
Réaction : après que vous avez déclaré une attaque – jusqu'à la fin du conflit, aucun personnage que vous contrôlez ne peut être incliné ou renvoyé à son fief par des effets de carte de vos adversaires.

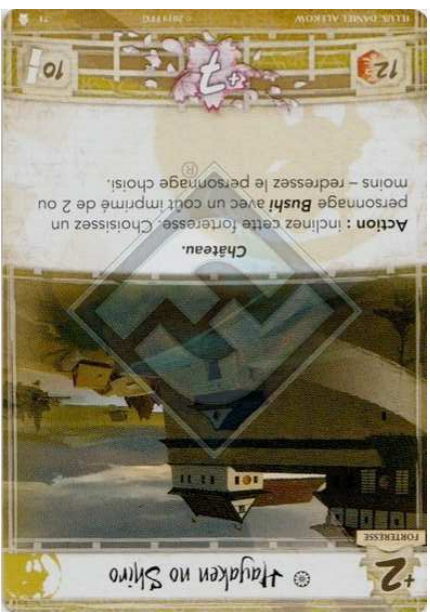
Philosophie.

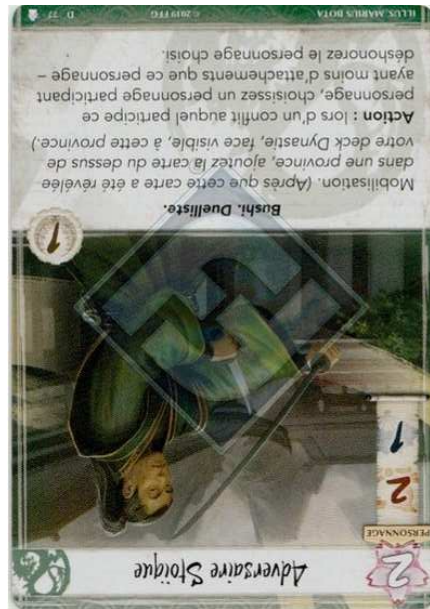
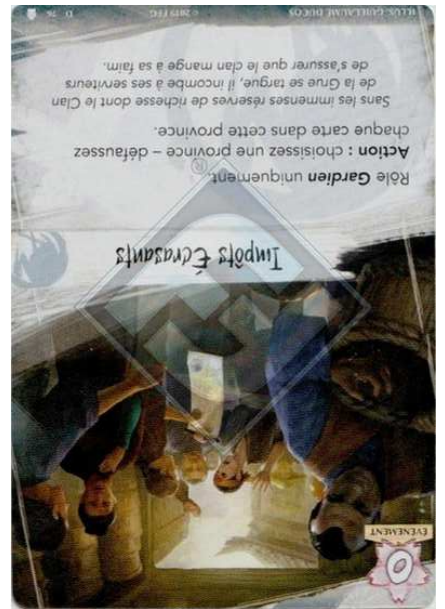
Maîtrise de Soi

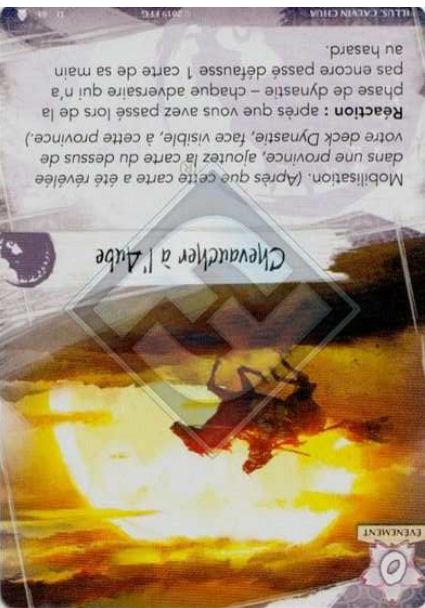
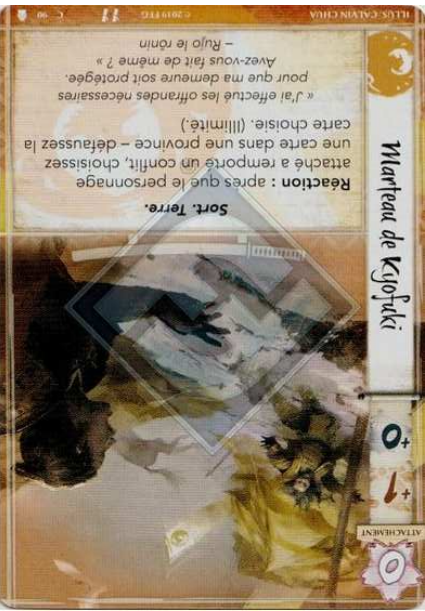
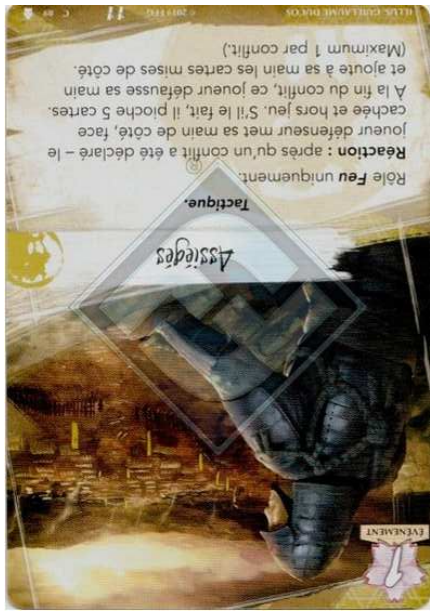
0

ÉVÉNEMENT









Région Rurale Contestée

Rôle Gardien uniquement.

Champ de bataille. Village.

Lors des conflits dans lesquels vous êtes le joueur attaquant, vous pouvez déclencher les capacités de la province attaquée comme si vous en étiez le contrôleur.

RESSOURCE **+0**

Archives Inouïables

Bibliothèque.

Réaction : après avoir passé une opportunité de déclarer un conflit – mettez un pion Honneur sur cette ressource. Ensuite, mettez X cartes de votre main sous votre deck Conflit et piochez autant de cartes, X étant le nombre de pions Honneur sur cette ressource. N'importe quel joueur peut déclencher cette capacité. (Illimité.)

RESSOURCE **+1**

Escarmoucheur Intépide

Bushi.

Rôle Gardien uniquement.

Réaction : après que ce personnage a remporté un conflit **3**, choisissez un pion Statut déshonoré et un personnage – déplacez le pion Statut vers le personnage choisi.

« Déposez les armes immédiatement et nous saurons nous montrer cléments. » – Daidoji Netsu

PERSONNAGE **2**

Pas de Repos pour les Braves

Interruption : quand un personnage avec un coût imprimé inférieur ou égal au nombre de provinces non détruites que vous contrôlez est censé quitter le jeu – il reste en jeu à la place.

« Et si vous étiez l'opée qui repoussait la marée des ténébres ? » – Kaiu Shihobu

ÉVÉNEMENT **1**

Artiste Admirable

Gelsha.

Mobilisation. (Après que cette carte a été révélée dans une province, face visible, à cette province.)

Interruption : quand ce personnage quitte le jeu, si vous êtes moins honorable qu'un adversaire – gagnez 2 honneurs.

PERSONNAGE **1**

Vétérans Estimés

Mobilisation. (Après que cette carte a été révélée dans une province, ajoutez la carte du dessus de votre deck Dynastie, face visible, à cette province.)

Action : chaque joueur choisit jusqu'à un personnage **Bushi** qu'il a joué à cette phase – honorez chacun des personnages choisis.

ÉVÉNEMENT **0**

Grâce et Éléance

Action : choisissez jusqu'à 2 personnages honorés avec un total de coût imprimé de 6 ou moins – redressez chacun de ces personnages.

À la vue de sa gaieté, mille poèmes virent le jour.

ÉVÉNEMENT **2**

Shingyo Altansarnai

Bushi. Cavalier. Champion.

Action : lors d'un conflit **3**, auquel participe ce personnage – cherchez un personnage non-unique avec un coût imprimé de 3 ou moins parmi les 8 cartes du dessus de votre deck Dynastie et mettez-le en jeu dans ce conflit. Mélangez.

« Nous devons combattre ensemble. »

PERSONNAGE **5**

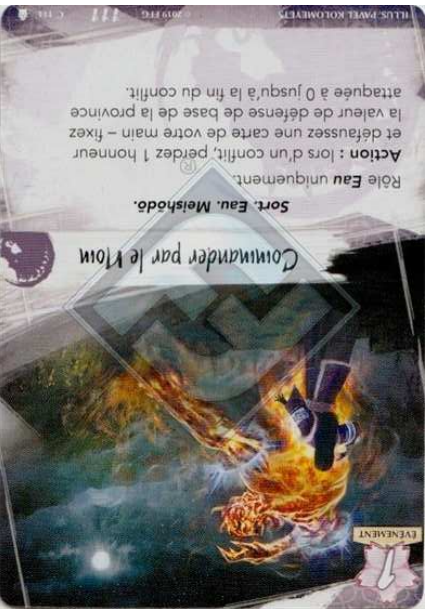
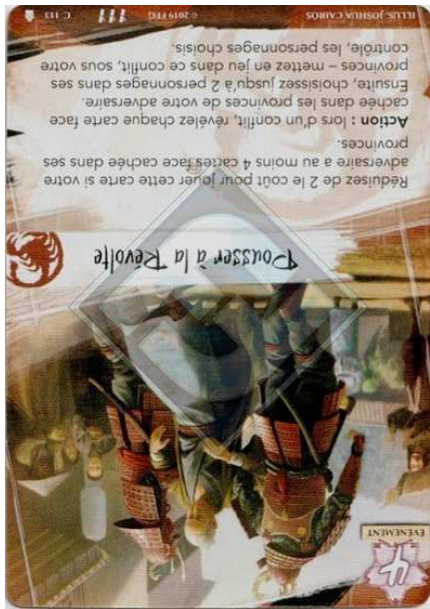
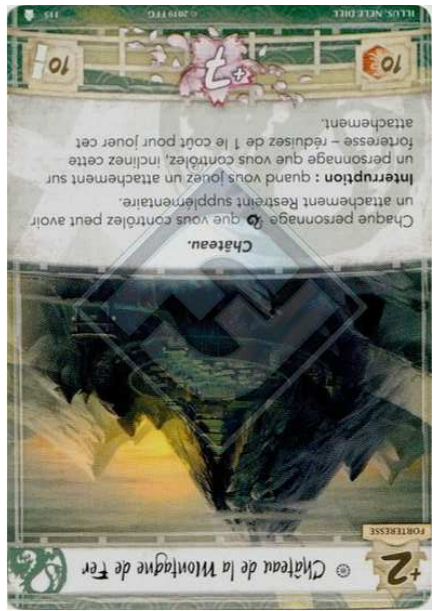
Experte en Droit Asako

Courtsan.

Réaction : après avoir passé une opportunité de déclarer un conflit – gagnez 1 honneur.

Ils sont venus la consulter pour qu'elle prononce un jugement concernant l'héritage de l'enfant. Elle les congédia et ils repartirent les mains vides car tous deux avaient abordé le litige avec une rancœur peu honorable.

PERSONNAGE **3**



ILLUS. DRAZENKA KAMPEL © 2019 FFG D 134

Courtsan, Impérial.

5

6

3

3

Lors des conflits, auxquels participe ce personnage, vous pouvez jouer chaque événement dans la pile de défausse. Conflit de votre adversaire comme s'il était dans votre main. Après avoir joué une carte de cette façon, retirez-la de la partie. Vous ne pouvez pas jouer plus de 3 cartes par round de cette façon.

Rôle **Quêteur** uniquement.

Réaction : après qu'une province a été révélée lors d'un conflit auquel participe ce personnage – résolvez un effet d'anneau qui correspond à l'élément de la province révélée. (Maximum 1 par conflit.)

Bushi, Gaïjin.

2

0

ILLUS. ANDRIANA CUBAN © 2019 FFG D 135

Samurai Vertueuse.

3

4

2

Réaction : après qu'un effet de carte ou d'anneau adverse vous a fait perdre au moins 1 honneur, choisissez un personnage – honorez le personnage choisi.

« Mes actions sont irréprochables, contrairement aux vôtres. »

Bushi.

2

0

ILLUS. APPERUS © 2019 FFG D 118

Arme de siège.

0

1

0

Tant que cette ressource est dans une province non détruite, elle gagne : « Action : lors d'un conflit, perdez 1 honneur. Choisissez un personnage qui attaque une province que vous contrôlez – déshonorez le personnage choisi. »

Arme Enflammée

ILLUS. DIERCK D. EGSELT © 2019 FFG D 119

Diplomate Dôji.

0

1

0

Réaction : après que ce personnage est entré en jeu, chaque joueur choisit une province face cachée qu'il ne contrôle pas – révélez chaque province choisie.

« Maintenant plus que jamais, notre clan doit recourir à la puissance des armes. Je pense que vous pouvez m'aider à forger les alliances dont nous avons besoin. » – Kakita Yoshi

Courtsan.

1

ILLUS. LAURENCE © 2019 FFG D 125

Guerrier Ganzu.

2

0

Réaction : après qu'une province a été révélée lors d'un conflit auquel participe ce personnage – résolvez un effet d'anneau qui correspond à l'élément de la province révélée. (Maximum 1 par conflit.)

Bushi, Gaïjin.

2

0

ILLUS. NICK DALL © 2019 FFG D 122

Champ de bataille, Château.

0

2

1

Action : lors d'un conflit, défaussez les 2 cartes du dessus de votre deck Conflit. Choisissez un événement dans votre pile de défausse Conflit – vous pouvez jouer la carte choisie comme si elle était dans votre main jusqu'à la fin du conflit. Mettez-la sous le deck Conflit de son propriétaire après l'avoir jouée.

Cœur à Découvert

ILLUS. GUYAUME BUCON © 2019 FFG D 123

Cœur Pour Shiba.

2

1

2

Mobilisation. (Après que cette carte a été révélée dans une province, face visible, à cette province.)

Réaction : après qu'un adversaire a déclaré son second conflit contre vous à cette phase, choisissez un personnage – honorez le personnage choisi.

Bushi, Yojimbo.

2

ILLUS. ASHARAVANTO © 2019 FFG D 120

Agasha Sauroko.

4

4

2

Interruption : quand ce personnage quitte le jeu, choisissez un adversaire – s'il est plus honorable que vous, il perd 2 honneurs. S'il a plus de destins que vous, il perd 2 destins. S'il a plus de cartes en main que vous, il défausse 2 cartes de sa main.

Bushi, Champion, Impérial.

2

ILLUS. MARIO WISANO © 2019 FFG D 126

Shiotoime Couverte d'Esprit.

2

2

2

Réaction : après avoir joué une carte **Gaïjin** – honorez ce personnage.

Carte conquise par la communauté de La Légende des Cinq Anneaux.

Bushi, Cavalier, Vierge de bataille.

2

ILLUS. GUYAUME BUCON © 2019 FFG D 123

Cœur Pour Shiba.

2

1

2

Mobilisation. (Après que cette carte a été révélée dans une province, face visible, à cette province.)

Réaction : après qu'un adversaire a déclaré son second conflit contre vous à cette phase, choisissez un personnage – honorez le personnage choisi.

Bushi, Yojimbo.

2

ILLUS. ASHARAVANTO © 2019 FFG D 120

Agasha Sauroko.

4

4

2

Interruption : quand ce personnage quitte le jeu, choisissez un adversaire – s'il est plus honorable que vous, il perd 2 honneurs. S'il a plus de destins que vous, il perd 2 destins. S'il a plus de cartes en main que vous, il défausse 2 cartes de sa main.

Bushi, Champion, Impérial.

2

